

Равноускоренное
прямолинейное движение

Равноускоренное прямолинейное движение – движение по прямой, с постоянным ускорением ($\vec{a} = \text{const}$).

Ускорение \vec{a} ($\frac{\text{м}}{\text{с}^2}$) – векторная физическая величина, которая показывает, на сколько изменяется скорость тела за 1 с.

$$\vec{a} = \frac{\vec{v} - \vec{v}_0}{t}$$

При рассмотрении равноускоренного прямолинейного движения одного тела можно записать формулу в скалярной форме:

$$\pm a = \frac{v - v_0}{t} = \frac{\Delta v}{\Delta t}$$

$$a \left(\frac{\text{м}}{\text{с}^2} \right) -$$

$$v_0 \left(\frac{\text{м}}{\text{с}} \right) -$$

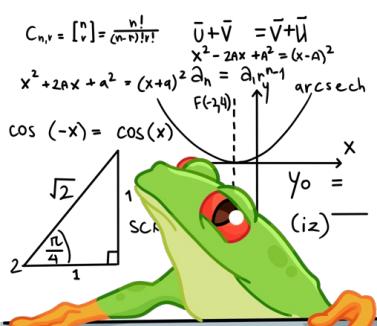
$$v \left(\frac{\text{м}}{\text{с}} \right) -$$

$$v = v_0 \pm at$$

$$\Delta v = v - v_0 \left(\frac{\text{м}}{\text{с}} \right) -$$

$$t (\text{с}) -$$

$$t = \frac{v - v_0}{\pm a}$$



$$\begin{aligned}
 C_{n,r} &= \binom{n}{r} = \frac{n!}{(n-r)!r!} & \bar{U} + \bar{V} &= \bar{V} + \bar{U} \\
 x^2 - 2ax + a^2 &= (x-a)^2 & x^2 - 2ax + a^2 &= (x-a)^2 \\
 (x+a)^2 &= \partial_n = \partial_r r^{n-1} & F(-z) &= \arcsch z \\
 \cos(-x) &= \cos(x) & y_0 &= (iz)
 \end{aligned}$$

Равноускоренное
прямолинейное движение

Дополнительные единицы	Перевод в СИ



Примечание:

Равноускоренное
прямолинейное движение

Перемещение при прямолинейном равноускоренном движении

$$S = v_0 t \pm \frac{at^2}{2}$$
$$S = \frac{v^2 - v_0^2}{\pm 2a}$$
$$S = \frac{(v + v_0)t}{2}$$

S (м) –
 v_0 ($\frac{\text{м}}{\text{с}}$) –
 v ($\frac{\text{м}}{\text{с}}$) –
 t (с) –
 $\pm a$ ($\frac{\text{м}}{\text{с}^2}$) –



Равноускоренное
прямолинейное движение

Ускорения проекции скорости, перемещения и координаты

$$\begin{aligned}v_x &= v_{0x} \pm a_x t \\S_x &= v_{0x} t \pm \frac{a_x t^2}{2} \\x &= x_0 + v_{0x} t \pm \frac{a_x t^2}{2}\end{aligned}$$

v_x ($\frac{\text{м}}{\text{с}}$) –
 v_{0x} ($\frac{\text{м}}{\text{с}}$) –
 a_x ($\frac{\text{м}}{\text{с}^2}$) –
 t (с) –
 S_x (м) –
 x (м) –
 x_0 (м) –

Для определения знаков проекций начальной скорости и ускорения следует сравнить направления этих векторов с направлением выбранной оси 0_x . Если направление вектора совпадает с направлением оси 0_x , то проекция положительна; если противоположно, то отрицательна.



Примечание:

Равноускоренное
прямолинейное движение

	Равноускоренное движение $\vec{a} \uparrow\uparrow \vec{v}_0, \vec{v}_0 \uparrow\uparrow 0_x$	Равнозамедленное движение $\vec{a} \uparrow\downarrow \vec{v}_0, \vec{v}_0 \uparrow\uparrow 0_x$
$a_x(t)$	$a_x = \text{const},$	$a_x = \text{const},$
$v(t)$	$v = v_0 + at$	$v = v_0 - at$



Примечание:

Равноускоренное
прямолинейное движение

	Равноускоренное движение $\vec{a} \uparrow\uparrow \vec{v}_0, \vec{v}_0 \uparrow\uparrow 0_x$	Равнозамедленное движение $\vec{a} \uparrow\downarrow \vec{v}_0, \vec{v}_0 \uparrow\uparrow 0_x$
$s(t)$	$s = v_0 t + \frac{at^2}{2},$	$s = v_0 t - \frac{at^2}{2},$
$x(t)$	$x = x_0 + v_0 t + \frac{at^2}{2}$	$x = x_0 + v_0 t - \frac{at^2}{2}$



Примечание: